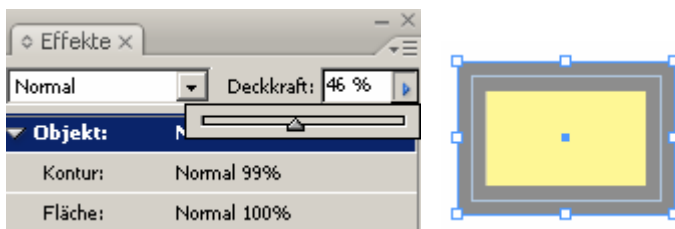
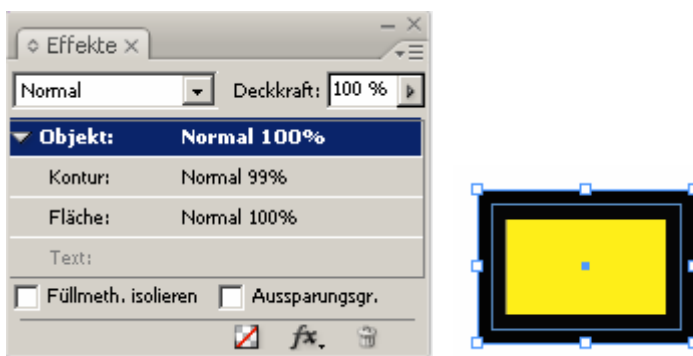


Deckkraft (Transparenz) bei Objekten und Texten

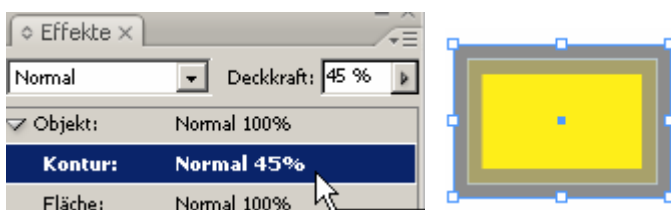
Ein Objekt besteht aus Fläche und Kontur.

Die Deckkraft wird für Fläche **und** Kontur verändert.

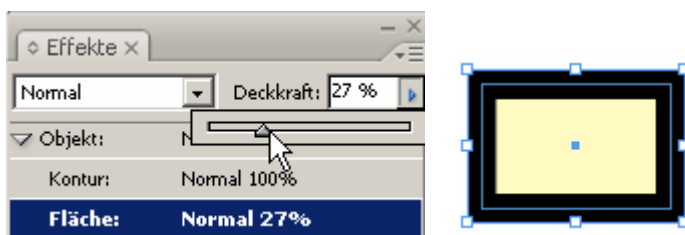
Fenster -> Effekte



Die Deckkraft wird nur für die Kontur verändert.

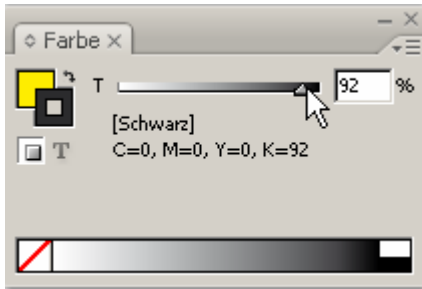


Die Deckkraft wird nur für die Fläche verändert.



Gleiches Resultat bei Verwendung der Palette „Farbe“.

Die getrennte Regelung der Deckkraft bei Kontur und Fläche ist auch mit der Farbe-Palette möglich.



Das Nebeneinander von Farbe- und Effekte-Palette lässt sich vielleicht damit erklären, dass die Farbe-Palette älter ist.

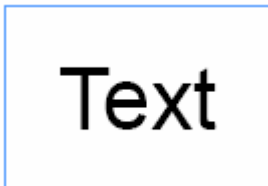
Die Effekte-Palette gibt es seit CS3.

Deckkraft bei Text: CS3

Einen Textrahmen aufziehen, ein Wort zentrieren

horizontal: über Absatzformat

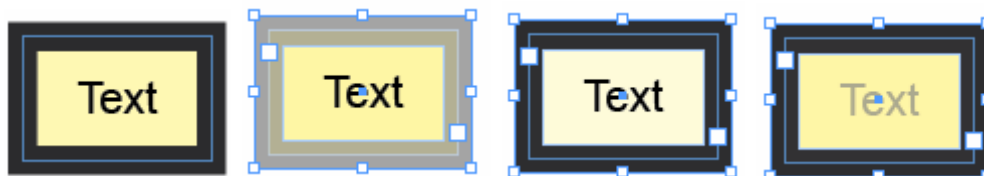
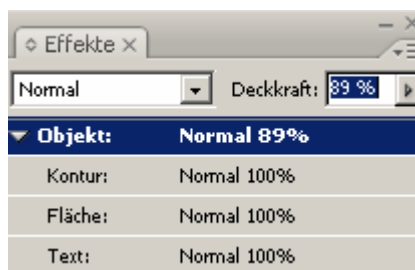
vertikal: über Textrahmenoptionen (rechte Maustaste)



Textrahmen mit Farbe füllen. Markieren.



Die Effekte-Palette „weiß“, dass es sich um einen Textrahmen handelt. Zusätzlich zum Gesamtobjekt sowie Kontur und Fläche bietet sie nun auch die Option Text an.

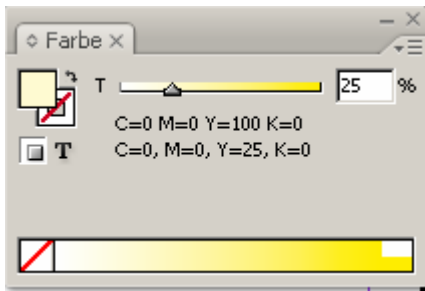


Bei CS1 und CS2 (die Effekte-Palette gibt es noch nicht)

Fenster -> Farbe



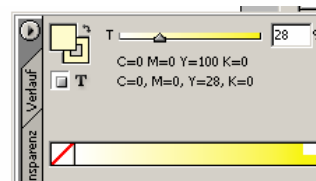
Darauf achten, dass die Fläche aktiv ist.



Palette Transparenz. Deckkraft verändern. Farbe und Text werden transparenter, blasser.



Palette Farbe. Button Fläche. Die Fläche wird blasser. Keine Veränderung beim Text.



Palette Farbe. Button Kontur. Der Rand (Kontur) wird blasser.



Palette Farbe. T-Button: Veränderung bezieht sich auf Text.

